

TERRA DANUBIA KFT.
„NYERD MEG A FÉNYKÉPES CSEMPÉT!”
elnevezésű Facebook nyereményjáték részvételi- és játékszabályzata

Hatályos: 2026. szeptember 18. 08:00 órától | **Verzió:** 2.0 | **Közzététel:** 2026. szeptember 18.

1. A Szervező

- 1.1.** A jelen részvételi- és játékszabályzatban (a továbbiakban: Szabályzat) meghatározott nyereményjáték (a továbbiakban: Játék) szervezője és lebonyolítója:

Név	Terra Danubia Kft. (a továbbiakban: Szervező)
Székhely	5100 Jászberény, Jásztelki út 73.
Cégjegyzékszám	16-09-023524
Adószám	33007157-2-16
E-mail	info@terradanubia.hu
Telefon	+36 20 221 2619
Honlap	www.terradanubia.hu
A Játék helyszíne	A Szervező hivatalos Facebook oldala: Facebook

- 1.2.** A Játék lebonyolításában közreműködő adatfeldolgozókat az Adatkezelési tájékoztató sorolja fel.

2. A Játék jellege

- 2.1.** A Játékban való részvétel ingyenes: nevezési díjat fizetni, árut vásárolni vagy szolgáltatást igénybe venni nem kell, és a részvétel semmilyen ellenszolgáltatáshoz nincs kötve.
- 2.2.** A Játék – tekintettel arra, hogy a részvétel nem kötött vagyoni érték adásához – **nem minősül** a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény (Szjtv.) hatálya alá tartozó szerencsejátéknak, sem engedély- vagy bejelentésköteles ajándéksorsolásnak. A nyeremény a Szervező üzletpolitikai (reklám) célú juttatása.
- 2.3.** A Játékban való részvétel önkéntes. A Játékos a pályázat beküldésével a jelen Szabályzatot elolvasottnak, megértettnek és magára nézve kötelezőnek fogadja el.

3. A Játék időtartama

- 3.1.** A Játék kezdőidőpontja: 2026. szeptember 18. 08:00:00 óra (közép-európai nyári idő).
- 3.2.** A Játék záróidőpontja: 2026. szeptember 30. 23:59:59 óra (közép-európai nyári idő).
- 3.3.** A pályázat beérkezésének időpontjaként a Facebook rendszerében rögzített időbélyeg az irányadó. A Játék időtartamán kívül beérkezett pályázatokat a Szervező érvénytelennek tekinti, azok a sorsolásban nem vesznek részt.

4. Ki vehet részt a Játékban

- 4.1. A Játékban részt vehet minden olyan, 18. életévét betöltött, cselekvőképes természetes személy, aki magyarországi lakóhellyel vagy tartózkodási hellyel rendelkezik, és saját nevén regisztrált, valós Facebook felhasználói fiókkal rendelkezik (a továbbiakban: Játékos).
- 4.2. A Játékból ki vannak zárva a Szervező munkavállalói, vezető tisztségviselői és tagjai, a Játék lebonyolításában közreműködő adatfeldolgozók munkavállalói, valamint mindezen személyeknek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (Ptk.) 8:1. § (1) bekezdés 1. pontja szerinti közeli hozzátartozói.
- 4.3. Egy természetes személy a Játékban egy Facebook felhasználói fiókkal és több pályázattal vehet részt. Amennyiben egy Játékos több képet tölt fel, minden érvényes pályázat önálló esélyt jelent a sorsoláson.

5. A részvétel feltételei, a Játék menete

- 5.1. Érvényes pályázatnak az minősül, ha a Játékos a Játék időtartama alatt együttesen teljesíti az alábbi feltételeket:
 - bekövi a Szervező hivatalos Facebook oldalát;
 - kedveli (lájkolja) a nyereményjáték posztját;
 - a nyereményjáték posztjához fűzött kommentben feltölt egy, a 6. pont követelményeinek megfelelő fényképet.
- 5.2. Az oldal követésének és a poszt kedvelésének a Játék teljes időtartama alatt, valamint a sorsolás időpontjában is fenn kell állnia. Ha a Játékos ezeket a sorsolást megelőzően visszavonja, pályázata érvénytelenné válik.
- 5.3. A részvételnek nem feltétele a poszt megosztása a Játékos saját idővonalán, ismerősök megjelölése, sem hírlevélre való feliratkozás.
- 5.4. A pályázat beküldésével a Játékos elfogadja a jelen Szabályzatot, és kijelenti, hogy az Adatkezelési tájékoztatót megismerte.

6. A beküldött fényképre vonatkozó követelmények

- 6.1. **Technikai követelmények.** A fénykép JPEG, PNG vagy TIFF formátumú legyen, felbontása érje el a javasolt 300 dpi-t a minőségi eredményért. Felhívjuk a figyelmet arra, hogy a Facebook a feltöltött képeket tömöríti, ezért nyertesség esetén a Szervező az eredeti, tömörítetlen fájl megküldését kéri; a nyeremény a megküldött eredeti fájl alapján készül el.
- 6.2. **Tartalmi követelmények.** A fénykép nem tartalmazhat jogszabályba ütköző, mások jogát vagy jogos érdekét sértő, megbotránkoztató, gyűlöletkeltő, erőszakos, szexuális tartalmú, politikai vagy vallási meggyőződést sértő, illetve harmadik személy reklámját hordozó elemet.
- 6.3. **Szavatosság.** A Játékos a fénykép feltöltésével szavatolja, hogy
 - a fénykép tekintetében rendelkezik a szükséges szerzői és felhasználási jogokkal, és a fénykép nem sérti harmadik személy szerzői vagy egyéb jogát;
 - ha a fényképen más személy felismerhetően szerepel, annak a Ptk. 2:48. §-a szerinti hozzájárulását – kiskorú esetén a törvényes képviselő hozzájárulását – a feltöltést megelőzően beszerezte a kép nyilvánosságra hozatalához és a jelen Szabályzat szerinti felhasználásához;
 - a fénykép megfelel a 6.2. pontban foglaltaknak.

- 6.4. Amennyiben a szavatossági nyilatkozat valótlanága folytán harmadik személy a Szervezővel szemben igényt érvényesít, a Szervező a Játékoskal szemben megtérítési igénnyel élhet, és a Játékost a Játékból kizárhatja.
- 6.5. A Szervező jogosult a 6.2. pontnak nem megfelelő pályázatot előzetes értesítés nélkül eltávolítani. Az eltávolítás okáról a Szervező a Játékost kérésére tájékoztatja.

7. Felhasználási engedély a fényképre

- 7.1. A Játékos a pályázat beküldésével – a jelen Szabályzat elfogadásával létrejövő felhasználási szerződés keretében, a szerzői jogról szóló 1999. évi LXXVI. törvény (Szt.) rendelkezéseinek megfelelően – ingyenes, nem kizárólagos, harmadik személyre át nem ruházható, Magyarország területére szóló felhasználási engedélyt ad a Szervezőnek a fénykép alábbi felhasználására:
- a fényképnek a Játék lebonyolításához szükséges tárolása és többszörözése;
 - nyertesség esetén a fényképnek a nyeremény legyártásához szükséges többszörözése, nyomdai előkészítése és falicsempére történő nyomtatása.
- 7.2. Az engedély a nyeremény átadásáig, illetve nem nyertes pályázat esetén az Adatkezelési tájékoztatóban meghatározott törlési határidőig áll fenn.
- 7.3. A Szervező a fényképet a nyomtatáshoz szükséges mértékben méretezheti, vághatja és színekorrigálhatja; ehhez a Játékos hozzájárul. A fénykép tartalmát érintő egyéb átdolgozásra a Szervező nem jogosult.
- 7.4. A Szervező a beküldött fényképet reklám-, marketing- vagy referenciacélra **kizárólag a Játékos külön, utólagos, kifejezett és írásban (e-mailben) megadott engedélye alapján** használja fel. Ilyen engedély megadása nem feltétele a részvételnek és a nyereményre való jogosultságnak.
- 7.5. A fényképhez fűződő szerzői jogok a Játékost illetik. A Szervező a nyereményt a Játékos nevének feltüntetése nélkül gyártja le, kivéve, ha a Játékos ettől eltérően kéri.
- 7.6. A Játékos a felhasználási engedélyt a nyeremény legyártásának megkezdéséig visszavonhatja. Visszavonás esetén a Játékos a Játékban való részvétel és – nyertessége esetén – a nyereményre való jogosultság lehetőségét elveszti, mivel a nyeremény enélkül nem teljesíthető.

8. Kizárás a Játékból

- 8.1. A Szervező kizárja a Játékból azt a Játékost, aki
- valótlan vagy más személyhez tartozó adatot ad meg;
 - álprofillal, több profillal, automatizált eszközzel vagy egyéb tisztességtelen módon kívánja növelni a nyerési esélyét;
 - a 6.2. pontba ütköző tartalmat tölt fel;
 - a 4. pont szerinti részvételi feltételeknek nem felel meg, vagy azoknak való megfelelése a Játék során megszűnik;
 - a jelen Szabályzat rendelkezéseit egyéb módon megsérti.
- 8.2. A kizárásról és annak indokáról a Szervező a Játékost – amennyiben elérhetősége rendelkezésre áll – tájékoztatja. A Játékos a kizárással szemben a 16. pont szerint panasszal élhet.

9. A sorsolás menete

- 9.1. A sorsolás időpontja: 2026. október 1. 12:00 óra. Helyszíne: Budapest.
- 9.2. A sorsolás a véletlenszerűség elve alapján, Appsorteos alkalmazással történik.

- 9.3.** A sorsolást a Szervező három munkavállalójából álló sorsolási bizottság folytatja le. A sorsolás nem nyilvános, arról azonban a bizottság tagjai által aláírt jegyzőkönyv készül, amely tartalmazza a sorsolás helyét és idejét, a résztvevő érvényes pályázatok számát, az alkalmazott módszert, valamint a nyertes és a pótnyertesek megjelölését.
- 9.4.** A jegyzőkönyvet a Szervező a sorsolástól számított 1 évig megőrzi, és abba a Játékos kérésére – a többi Játékos személyes adatainak védelme mellett – betekintést biztosít.
- 9.5.** A Szervező a sorsoláson **1 (egy) nyertest és 2 (két) pótnyertest** sorsol ki, a kihúzás sorrendjében. A pótnyertesek a 11. pontban meghatározott esetekben, a kihúzás sorrendjében válnak jogosulttá a nyereményre.
- 9.6.** A Szervező a sorsolás eredményét legkésőbb a sorsolást követő 2. munkanapon közzéteszi hivatalos Facebook oldalán, a nyertes Facebook profilnevének feltüntetésével.

10. A nyeremény

- 10.1.** A Szervező a sorsolás keretében az alábbi nyereményt sorsolja ki:

A nyeremény megnevezése	1 db fényképes falicsempe – a nyertes által kiválasztott fénykép digitális nyomtatással falicsempére véve
Méret	Alkalmazkodik az éppen gyártásban lévő formátumhoz
Darabszám	Igény szerint 1-5 db
Felület	Matt vagy fényes
Gyártás helye	a Szervező tófeji gyára

- 10.2.** A nyeremény készpénzre vagy más nyereményre nem váltható. A nyertes a nyereményt írásbeli nyilatkozatával másra átruházhatja; ebben az esetben a nyeremény átadásához szükséges adatokat az átvevő személy adja meg.
- 10.3. A minőségről.** A nyomtatott kép színvilága a nyomdatechnikai eljárás és a csempe anyagának sajátosságai miatt a képernyőn megjelenő képtől eltérhet; az ilyen, a technológiából eredő, szokásos mértékű eltérés nem minősül hibás teljesítésnek.
- 10.4.** Ha a nyertes által megküldött fájl nem felel meg a 6.1. pont szerinti technikai minimumkövetelményeknek, a Szervező erről a nyertest a fájl kézhezvételétől számított 5 munkanapon belül tájékoztatja, és felhívja jobb minőségű fájl vagy másik fénykép megküldésére. Ha a nyertes ennek ismeretében az eredeti fájl felhasználásához ragaszkodik, a Szervező az ebből eredő, előre jelzett minőségi következményekért nem felel.
- 10.5.** A 10.3. és 10.4. pontban foglaltakon túlmenően a Szervezőt a nyeremény hibás teljesítéséért a Ptk. szerinti kellékszavatossági felelősség terheli; ezt a felelősségét a Szervező nem zárja ki és nem korlátozza.

11. Értesítés, kapcsolatfelvétel, a nyeremény átadása

- 11.1.** A Szervező a nyertest két csatornán értesíti: a nyereményjáték posztja alatt válaszkommentben megjelöli, és Facebook Messenger üzenetet küld számára. Az értesítés napja a Messenger üzenet elküldésének napja.

- 11.2.** A nyertes az értesítéstől számított 8 munkanapon belül köteles a Szervezőnek visszajelezni, és megadni a nyeremény átadásához szükséges adatokat (név, e-mail cím, telefonszám, szállítási cím, valamint a közteher megállapításához szükséges adatok), továbbá megküldeni a fénykép eredeti fájlját.
- 11.3.** Amennyiben a nyertes a 11.2. pont szerinti határidőn belül nem jelentkezik, a nyereményt visszautasítja, vagy vele szemben kizárási ok merül fel, a nyereményre a kihúzás sorrendjében az 1. pótnyertes, ennek eredménytelensége esetén a 2. pótnyertes válik jogosulttá, akikre a 11.1.–11.2. pont szerinti határidők ugyanúgy irányadók.
- 11.4.** Ha a nyertes és mindkét pótnyertes esetében eredménytelen a kapcsolatfelvétel, a nyeremény nem kerül kiadásra; a Szervező ennek tényét a Facebook oldalán közzéteszi.
- 11.5. Teljesítési határidő.** A Szervező a nyereményt a 11.2. pont szerinti adatok és a nyomdakész fájl hiánytalan beérkezésétől számított **60 naptári napon belül** legyártja és átadja, illetve feladja. Ha a gyártás elháríthatatlan ok miatt késik, a Szervező erről a nyertest haladéktalanul tájékoztatja, és új, ésszerű határidőt tűz.
- 11.6.** Az átvétel módját a nyertes választja meg: (a) személyes átvétel előre egyeztetett időpontban a Szervező budapesti irodájában [Bp. XI. ker Thallóczy Lajos u. 27.] vagy tófeji gyárában [[Tófej, Rákóczi u. 44, 8946](#)], vagy (b) postai vagy futárszolgálati kiszállítás Magyarország területén belüli címre. A kiszállítás költségét a Szervező viseli.
- 11.7.** Ha a kiszállítás a nyertes érdekkörében felmerült okból két kézbesítési kísérlet után is sikertelen, a Szervező a nyertest erről értesíti, és a nyeremény további 30 napig a Szervező telephelyén átvehető. E határidő eredménytelen elteltével a nyereményre való jogosultság megszűnik.
- 11.8.** A nyeremény törékeny termék. A szállításból eredő sérülést a nyertes az átvételtől számított 3 munkanapon belül, fényképpel dokumentálva köteles jelezni; ebben az esetben a Szervező a nyereményt díjmentesen újragyártja.

12. Adózás, költségek

- 12.1.** A nyereményt terhelő, jogszabályban előírt közterheket a Szervező viseli és fizeti meg. A nyertesnek a nyereménnyel összefüggésben adófizetési kötelezettsége nem keletkezik.
- 12.2.** A nyertes köteles a közteher megállapításához és bevallásához szükséges adatokat a Szervező rendelkezésére bocsátani. Ezen adatok megadásának megtagadása esetén a nyeremény nem adható át, és a 11.3. pont szerint pótnyertes lép a helyébe.
- 12.3.** A nyeremény személyes átvételével összefüggésben a nyertesnél felmerülő költségeket (pl. utazási költség) a nyertes viseli. Egyéb, a nyeremény átadásával kapcsolatos költséget a Szervező visel.

13. Felelősség

- 13.1.** A Szervező nem felel a Facebook platform működési hibájából, karbantartásából, üzemzavarából, a hálózati kapcsolat hiányából vagy a Játékos eszközén felmerült technikai okból eredően be nem érkezett vagy hibásan megjelenő pályázatokért, feltéve, hogy ezek az okok a Szervező érdekkörén kívül merültek fel.
- 13.2.** A Szervező nem felel a Játékos téves vagy hiányos adatszolgáltatásából (elírt név, e-mail cím vagy szállítási cím) eredő következményekért.
- 13.3.** A Szervező nem felel a Játékos által feltöltött fénykép tartalmáért és annak jogszerűségéért; e körben a Játékost terheli a 6.3. pont szerinti szavatosság.

- 13.4.** A jelen 13. pontban foglalt felelősségkorlátozások **nem érintik** a Szervező szándékosan okozott, valamint emberi életet, testi épséget vagy egészséget megkárosító szerződésszegésért való felelősségét (Ptk. 6:152. §), továbbá nem korlátozzák a Játékost fogyasztóként megillető, jogszabályon alapuló jogokat.

14. A Meta (Facebook) szerepe

- 14.1.** A Játékot a Meta Platforms Ireland Ltd. (a Facebook üzemeltetője) semmilyen formában nem szponzorálja, nem támogatja, nem szervezi, nem bonyolítja le, és a Játék a Metával semmilyen módon nem áll kapcsolatban.
- 14.2.** A Játékos a részvétellel tudomásul veszi, hogy a Játékkal összefüggésben minden adatot a Szervezőnek, és nem a Metának ad meg, továbbá hogy a Játékkal kapcsolatos minden kérdését, észrevételét és panaszát a Szervezőhöz intézi.
- 14.3.** A Játékos a részvétellel teljes körűen és feltétel nélkül mentesíti a Metát a Játékkal összefüggésben felmerülő bármely igény és követelés alól.
- 14.4.** A Szervező a Játékot a Meta mindenkor hatályos platform- és oldalszabályzatával összhangban bonyolítja le. A Szervező nem kéri a Játékosokat a poszt személyes idővonalon történő megosztására, ismerősök megjelölésére, illetve más, a Meta szabályzatába ütköző cselekményre.

15. Adatkezelés

- 15.1.** A Szervező a Játékosok személyes adatait az Európai Parlament és a Tanács (EU) 2016/679 rendelete (GDPR) és a vonatkozó magyar jogszabályok szerint kezeli. Az adatkezelés részleteit – a célokat, jogalapokat, a kezelt adatok körét, a megőrzési időt, az adatfeldolgozókat és a Játékost megillető jogokat – a Játék Adatkezelési tájékoztatója tartalmazza, amely az alábbi helyen érhető el: [az Adatkezelési tájékoztató URL-je].
- 15.2.** A nyertes a részvétellel hozzájárul ahhoz, hogy a Szervező a Facebook profilnevét a sorsolás eredményének közzététele körében nyilvánosságra hozza. E hozzájárulás bármikor visszavonható; a visszavonás a nyereményre való jogosultságot nem érinti.
- 15.3.** A hírlevélre való feliratkozás **nem feltétele** a Játékban való részvételnek, és abból nem következik. A Szervező hírlevelet kizárólag külön, kifejezett hozzájárulás alapján küld; a hozzájárulás megtagadása vagy visszavonása a Játékossal szemben semmilyen hátránnyal nem jár.

16. Panaszkezelés, fogyasztóvédelem

- 16.1.** A Játékkal kapcsolatos panaszát a Játékos az info@terradanubia.hu e-mail címen, vagy a Szervező székhelyére küldött levélben terjesztheti elő. A Szervező az írásbeli panaszt annak beérkezésétől számított 30 napon belül, érdemben, írásban megválaszolja.
- 16.2.** Ha a panasz nem vezet eredményre, a fogyasztó az alábbi fórumokhoz fordulhat:

Fogyasztóvédelmi hatóság	A fogyasztó lakóhelye szerint illetékes vármegyei kormányhivatal fogyasztóvédelmi feladatkörében eljáró szervezeti egysége. Elérhetőségek: www.kormanyhivatalok.hu
Békéltető testület	A fogyasztó lakóhelye vagy tartózkodási helye szerint illetékes békéltető testület. A Szervező székhelye (Jász-Nagykun-Szolnok vármegye) szerint illetékes: Hajdú-Bihar Vármegyei Békéltető Testület, székhely: 4025 Debrecen, Petőfi tér 10.; ügyintézés helyszíne: 4025 Debrecen, Vörösmarty u. 13–15.; telefon: (52) 500-710, (52) 500-745; e-mail: bekelteto@hbkik.hu ; honlap: www.hmbekeltetes.hu
Online vitarendezés	Az Európai Bizottság online vitarendezési platformja: ec.europa.eu/odr

Bíróság	A fogyasztó igényét bíróság előtt is érvényesítheti a Ptk. és a polgári perrendtartás szabályai szerint.
---------	--

- 16.3.** A Szervező tájékoztatja a fogyasztót, hogy a békéltető testületi eljárásban együttműködési kötelezettség terheli.

17. A Szabályzat módosítása, a Játék felfüggesztése

- 17.1.** A Szervező a jelen Szabályzatot **kizárólag** jogszabályváltozás, hatósági vagy bírósági döntés, a Meta platformszabályzatának megváltozása, illetve elháríthatatlan külső ok (vis maior) esetén, az ilyen ok által indokolt mértékben módosíthatja.
- 17.2.** A módosítás a már beérkezett érvényes pályázatokat hátrányosan nem érintheti, és nem vonhatja el a Játékos nyereményre való esélyét vagy – nyertesség esetén – a nyereményre való jogosultságát.
- 17.3.** Ha a Játék elháríthatatlan ok miatt nem folytatható, a Szervező a leállítási időpontjáig beérkezett érvényes pályázatok között sorsolást tart, és a nyereményt a jelen Szabályzat szerint kiadja.
- 17.4.** A Szabályzat módosítását és a Játék esetleges felfüggesztéséről szóló értesítést a Szervező a hatálybalépést megelőzően közzéteszi hivatalos Facebook oldalán és a Szabályzat közzétételi helyén.

18. Záró rendelkezések

- 18.1.** A Játékra és a jelen Szabályzatra a magyar jog az irányadó. A Szabályzat nyelve a magyar.
- 18.2.** A jelen Szabályzat a Játék teljes időtartama alatt, valamint a nyeremény átadásáig folyamatosan elérhető a www.terradanubia.hu oldalon. A Szervező a nyereményjáték posztjában e helyre hivatkozik.
- 18.3.** Amennyiben a Szabályzat valamely rendelkezése érvénytelennek bizonyul, az nem érinti a többi rendelkezés érvényességét.
- 18.4.** A Szabályzat 2026. szeptember 18. 12:00 órakor lép hatályba, és a Játékkal kapcsolatos valamennyi kötelezettség teljesítéséig hatályban marad.

Kelt: Jászberény, 2026. szeptember 17.

Terra Danubia Kft.

Szervező